

Muara di pantai Kemasik cetek sulitkan nelayan

BH 22/5/2023 ms. 14

Kemaman: Masalah muara cetek di pantai Kemasik di sini, menyebabkan hampir 300 nelayan pantai di kawasan itu berdepan kesukaran untuk keluar dan masuk ke jeti ketika menangkap ikan.

Nelayan, Mohd Raffi Yusof, 55, berkata, masalah yang berlurut sejak sekian lama itu menjadi semakin serius sehingga terbentuk timbunan pasir di muara, sekali gus menutup laluan keluar masuk bot nelayan.

"Apabila air surut, kami tidak boleh keluar ke laut serta tidak dapat masuk mendaratkan hasil tangkapan dan terpaksa menunggu sehingga air pasang.

"Bot kami tidak dapat melepas beting pasir yang terbentuk itu. Sudah lima tahun kami berdepan dengan situasi ini dan ia



Keadaan muara Kuala Kemasik yang cetek menyebabkan bot nelayan tidak dapat melepas beting pasir yang terbentuk.
(Foto Rosli Ilham/BH)

menjejaskan sumber pendapatan nelayan di kawasan ini," katanya.

Menurutnya, sekiranya berada di laut, nelayan terpaksa bergegas pulang kerana bimbang air semakin surut serta

menyulitkan mereka memasuki muara terbabit.

"Jika lambat, kami akan berdepan masalah memasuki muara dan jika nasib tak baik, bot kami akan terlanggar beting pasir dan rosak.

"Kejadian itu kerap berlaku dan banyak bot nelayan rosak, terutama pada bahagian kipas bot," katanya.

Rakannya, Mohd Shamri Mat Hassan, berkata laluan keluar masuk di muara ini sangat sem-

pit dan hanya muat untuk sebuah bot dan keadaan itu menyebabkan nelayan terpaksa bergilir-gilir untuk keluar dan masuk.

Katanya, nelayan terpaksa keluar ke laut sebelum subuh dan perlu segera pulang pada tengah hari kerana jika lambat, laluan masuk itu akan tertutup.

Sementara itu, Ahli Dewan Undangan Negeri (ADUN) Kemasik, Saiful Azmi Suhaili, berkata kerja baik pulih dan mendalamkan muara itu sudah termasuk dalam skop kerja Jabatan Pengairan Dan Saliran (JPS).

"Kita akan berbincang dengan pihak JPS bagi mencari jalan penyelesaian supaya laluan keluar masuk di muara itu dapat diselesaikan dengan secepat mungkin," katanya.